

COMPETITIONS LOISIR

PERIMETRE

Le billard Carambole est reconnu comme discipline sportive à part entière. Il peut également se pratiquer dans un environnement « loisir ».

Cette composante « loisir » touche l'ensemble de la population du billard. Aussi, la reconnaître et la valoriser devient nécessaire et important pour la FFB. Il s'agit là d'officialiser cette pratique et d'en fidéliser ses participants.

Les compétitions « loisir » ne sont pas homologuées par la FFB.

Elles ne donnent donc pas lieu au décernement d'un titre ou de médailles nationales.

Ce sont des compétitions locales qui permettent à tous les joueurs de se rencontrer indépendamment de leurs classifications. Elles se jouent individuellement ou en équipes avec ou sans handicap.

La Commission Sportive de chaque Ligue déterminera les compétitions susceptibles de recevoir l'appellation fédérale « loisir » au sein de sa propre Ligue.

Pour pouvoir bénéficier de l'appellation « loisir », une compétition doit respecter les points ci-dessous :

Avoir une appellation : Championnat, Coupe, Tournoi, Challenge, Critérium, Open

Se jouer dans une zone géographique définie : Club, District ou Ligue.

- Avoir un règlement
- Avoir une finalité
 - Décerner un prix, une récompense....
 - Aboutir à un classement et à la désignation d'un vainqueur
- La discipline pratiquée sera au choix :
 - La Partie Libre
 - La Bande
 - Le Cadre
 - Le 3 Bandes
- Se jouer sur billards de 2,80m ou de taille inférieure

Sont exclues de l'appellation « loisir » tous les matchs amicaux et d'entraînement sans finalité.

SAISIE DES COMPETITIONS

Toutes les compétitions « loisir » sont susceptibles d'être enregistrés dans la base de données fédérale.

La compétition doit avoir été créée et identifiée comme « loisir » au préalable par le responsable sportif de Ligue.

Son règlement doit préciser clairement que les matchs seront enregistrés dans la base fédérale. Dès l'instant où une compétition est créée dans la base, tous les matchs joués et s'y rapportant doivent y être enregistrés à l'exception des matchs où figuraient des joueurs classifiés N2, N1 ou Master dans le ou les modes de jeu retenus pour la compétition.

Si une compétition loisir se joue par handicap il faudra le préciser à la création de la compétition.

Dans tous les cas, il faut saisir les carambolages, séries de chacun et les reprises.

- Saisie d'un match où les joueurs disputent la même distance
 - 2 points de match au vainqueur, 0 au perdant
 - 1 point pour chacun en cas de match nul. Si les deux joueurs doivent être départagés par une prolongation, son vainqueur aura 2 points de match et le perdant 0.
- Saisie d'un match où les joueurs ne disputent pas la même distance

- o Quelle que soit l'issue du match, le joueur ayant réalisé le plus de carambolages aura les 2 points de match. L'autre joueur en aura 0.

Tous les matchs joués dans une compétition Loisir (individuelle ou par équipe) compteront pour la classification des joueurs concernés. Les matchs joués dans une compétition Loisir par handicap (individuelle ou par équipe) ne seront pas pris en compte pour le classement des joueurs.

La Fédération Française de Billard (FFB) est reconnue comme discipline sportive à part entière. Il peut également se présenter dans un événement « loisir ». Cette composition « loisir » touche l'ensemble de la population du billard. Ainsi, la responsabilité de l'organisateur de ces événements est de garantir la sécurité et le bon déroulement de ces événements. Les compétitions « loisir » ne sont pas homologuées par la FFB. Elles ne donnent donc pas lieu au classement d'un titre ou de médailles nationales. Ce sont des compétitions locales qui permettent à tous les joueurs de se mesurer individuellement de leur classement. Elles se jouent individuellement ou en équipes avec ou sans handicap. La Commission Sportive de chaque Ligue fédérative des compétitions susceptibles de recevoir l'appellation « loisir » au sein de sa propre Ligue. Tout joueur bénéficiant de l'appellation « loisir », une compétition doit respecter les points ci-dessous.

Avoir une appellation : Championnat, Coupe, Trophée, Challenge, Open, etc.

Se jouer dans une zone géographique précise : Club, Centre ou Ligue.

- Avoir un règlement
- Avoir une durée
- Déclarer un prix, une récompense...
- Avoir un classement et la désignation d'un vainqueur
- La discipline pratiquée sera au choix :
 - o La Partie Libre
 - o La Partie
 - o La Cache
 - o Les 3 Bandes
- Se jouer sur billard de 2,25m ou de type inférieur

Contrairement de l'appellation « loisir », tous les matchs amicaux et d'entraînement sont limités.

SAISIE DES COMPETITIONS

Toutes les compétitions « loisir » sont susceptibles d'être enregistrées dans le base de données fédérale.

La compétition doit avoir été créée et identifiée comme « loisir » au préalable par le responsable sportif de Ligue.

Son règlement doit préciser clairement que les matchs seront enregistrés dans la base fédérale.

Ces instant où une compétition est créée dans la base, tous les matchs joués et s'y rapportant doivent y être enregistrés à l'exception des matchs de joueurs classés 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100, 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 110, 111, 112, 113, 114, 115, 116, 117, 118, 119, 120, 121, 122, 123, 124, 125, 126, 127, 128, 129, 130, 131, 132, 133, 134, 135, 136, 137, 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144, 145, 146, 147, 148, 149, 150, 151, 152, 153, 154, 155, 156, 157, 158, 159, 160, 161, 162, 163, 164, 165, 166, 167, 168, 169, 170, 171, 172, 173, 174, 175, 176, 177, 178, 179, 180, 181, 182, 183, 184, 185, 186, 187, 188, 189, 190, 191, 192, 193, 194, 195, 196, 197, 198, 199, 200, 201, 202, 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210, 211, 212, 213, 214, 215, 216, 217, 218, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229, 230, 231, 232, 233, 234, 235, 236, 237, 238, 239, 240, 241, 242, 243, 244, 245, 246, 247, 248, 249, 250, 251, 252, 253, 254, 255, 256, 257, 258, 259, 260, 261, 262, 263, 264, 265, 266, 267, 268, 269, 270, 271, 272, 273, 274, 275, 276, 277, 278, 279, 280, 281, 282, 283, 284, 285, 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424, 425, 426, 427, 428, 429, 430, 431, 432, 433, 434, 435, 436, 437, 438, 439, 440, 441, 442, 443, 444, 445, 446, 447, 448, 449, 450, 451, 452, 453, 454, 455, 456, 457, 458, 459, 460, 461, 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478, 479, 480, 481, 482, 483, 484, 485, 486, 487, 488, 489, 490, 491, 492, 493, 494, 495, 496, 497, 498, 499, 500, 501, 502, 503, 504, 505, 506, 507, 508, 509, 510, 511, 512, 513, 514, 515, 516, 517, 518, 519, 520, 521, 522, 523, 524, 525, 526, 527, 528, 529, 530, 531, 532, 533, 534, 535, 536, 537, 538, 539, 540, 541, 542, 543, 544, 545, 546, 547, 548, 549, 550, 551, 552, 553, 554, 555, 556, 557, 558, 559, 560, 561, 562, 563, 564, 565, 566, 567, 568, 569, 570, 571, 572, 573, 574, 575, 576, 577, 578, 579, 580, 581, 582, 583, 584, 585, 586, 587, 588, 589, 590, 591, 592, 593, 594, 595, 596, 597, 598, 599, 600, 601, 602, 603, 604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635, 636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667, 668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675, 676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685, 686, 687, 688, 689, 690, 691, 692, 693, 694, 695, 696, 697, 698, 699, 700, 701, 702, 703, 704, 705, 706, 707, 708, 709, 710, 711, 712, 713, 714, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721, 722, 723, 724, 725, 726, 727, 728, 729, 730, 731, 732, 733, 734, 735, 736, 737, 738, 739, 740, 741, 742, 743, 744, 745, 746, 747, 748, 749, 750, 751, 752, 753, 754, 755, 756, 757, 758, 759, 760, 761, 762, 763, 764, 765, 766, 767, 768, 769, 770, 771, 772, 773, 774, 775, 776, 777, 778, 779, 780, 781, 782, 783, 784, 785, 786, 787, 788, 789, 790, 791, 792, 793, 794, 795, 796, 797, 798, 799, 800, 801, 802, 803, 804, 805, 806, 807, 808, 809, 810, 811, 812, 813, 814, 815, 816, 817, 818, 819, 820, 821, 822, 823, 824, 825, 826, 827, 828, 829, 830, 831, 832, 833, 834, 835, 836, 837, 838, 839, 840, 841, 842, 843, 844, 845, 846, 847, 848, 849, 850, 851, 852, 853, 854, 855, 856, 857, 858, 859, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 867, 868, 869, 870, 871, 872, 873, 874, 875, 876, 877, 878, 879, 880, 881, 882, 883, 884, 885, 886, 887, 888, 889, 890, 891, 892, 893, 894, 895, 896, 897, 898, 899, 900, 901, 902, 903, 904, 905, 906, 907, 908, 909, 910, 911, 912, 913, 914, 915, 916, 917, 918, 919, 920, 921, 922, 923, 924, 925, 926, 927, 928, 929, 930, 931, 932, 933, 934, 935, 936, 937, 938, 939, 940, 941, 942, 943, 944, 945, 946, 947, 948, 949, 950, 951, 952, 953, 954, 955, 956, 957, 958, 959, 960, 961, 962, 963, 964, 965, 966, 967, 968, 969, 970, 971, 972, 973, 974, 975, 976, 977, 978, 979, 980, 981, 982, 983, 984, 985, 986, 987, 988, 989, 990, 991, 992, 993, 994, 995, 996, 997, 998, 999, 1000.

Si une compétition doit être jouée par handicap il faudra le préciser à la création de la compétition.

Dans tous les cas il faut saisir les carambolages, séries de chocs et les tirs.

- Saisie d'un match où les joueurs disputent la même distance
 - o 2 points de match au vainqueur, 0 au perdant
 - o 1 point pour chacun en cas de match nul. Si les deux joueurs doivent être déclarés gagnants par une prolongation, son vainqueur aura 2 points de match et le perdant 0.
- Saisie d'un match où les joueurs disputent pas la même distance